



Notice technique

Clavier à codes / Lecteur RFID

Autonome avec électronique déportée

AXK420S0EM/EC / AXK420S0MS/EC

**ASB21
ÉLECTRONIQUE
DÉPORTÉE**

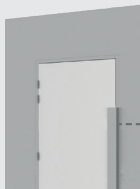


Programmation par
télécommande infrarouge
(fournie)
Référence : ARCP1000
(Pile CR2025)

ALIMENTATION



Clavier à codes /
Lecteur Wiegand



Mode d'identification du Clavier/Lecteur

- Code PIN** ➤ Saisie d'un code (de 1 à 8 chiffres excepté 0 et 00000000) puis
- Tag RFID** ➤ Lecture d'un tag RFID.
- Tag RFID + code PIN** ➤ Lecture d'un tag RFID et saisie d'un code PIN associé puis

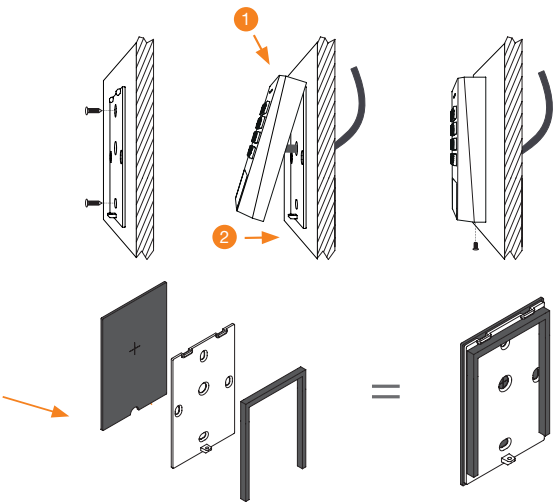
1. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Références	AXK420C2EM/EC	AXK420C2MS/EC
Montage	AXK4 en applique / ASB21 sur rail DIN selon EN 60 715 TH35	
Matière	AXK4 en Alliage métal (Zamac) / ASB21 en ABS	
Programmation	Par télécommande infrarouge (Pile CR2025) ou par clavier	
Tension d'alimentation / Consommation	Clavier / Lecteur AXK4 : 12 à 24 V DC / 95 - 190 mA en 12 V DC ASB21 : 12 à 24 V AC/DC / 50 - 100 mA en 12 V DC	
Modes d'identification	Code ou tag ou code + tag (double signature)	
Clavier	2 x 6 touches métalliques / Rétroéclairage bleu	
Architecture des codes	1 à 8 chiffres (jusqu'à 100 000 000 combinaisons)	
Lecteur RFID / Fréquence	EM MARIN® / 125 KHz	MIFARE (Classic ®, DESFire ® *, Ultralight ® *) / 13.56 MHz
Interface / Format ASB21	Wiegand / 26-44 bits	
Distance de lecture	Jusqu'à 6 cm	Jusqu'à 2 cm
Nombre d'utilisateurs	999	
Sorties à relais	2 contacts inverseurs (CO/NO/NF) max. 30 V / 5 A	
Programmation des sorties à relais	1 à 300 secondes ou bistable (ON/OFF)	
Sortie alarme OV	Porte ouverte trop longtemps / Porte forcée / Essais frauduleux	
Entrées	Bouton poussoir R1 / Bouton poussoir R2 / Contact de position de porte	
Fonction bouton d'appel	Appui sur la touche 0 puis #	
LEDs d'état et de programmation	Vert, rouge, bleu, jaune	
Signal acoustique d'état et de programmation	Buzzer	
Connexion	Raccordement : AXK : câble 2 mètres / ASB21 : bornes	
Indice de protection	Clavier / Lecteur RFID IP 66	
Température de fonctionnement / RH	-40°C à +50°C / 98% RH	
Directives / Normes	2014/35/UE et 2014/53/UE : EN 62368-1: 2014 / A11: 2017 - EN 301489-1 V2.2.3; -3 V2.1.1 - EN IEC 62311: 2020 - EN 300 330 V2.1.1	
Dimensions (l x h x p)	AXK4 : 55 x 135 x 24 mm / ASB21 : 87.5 x 93 x 65 mm (largeur 5 M)	
Poids brut / Poids net	AXK4 : 0,94 Kg / 0,69 Kg - ASB21 : 0,25 Kg / 0,20 Kg	

Pose du clavier lecteur

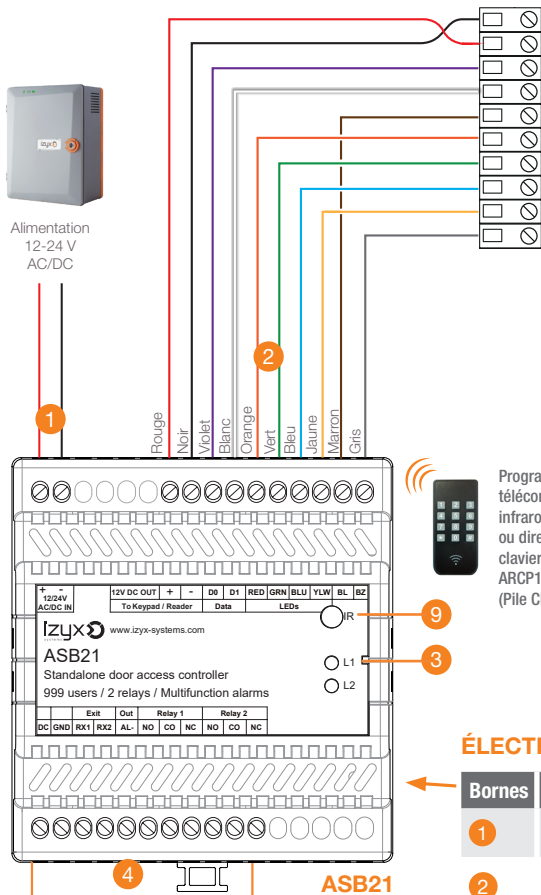
- Installer le support de fixation sur une surface parfaitement plane.
- Accrocher l'appareil sur le support de fixation par le haut puis pousser le bas.
- Verrouiller l'appareil sur le support de fixation avec la vis de verrouillage.

⁽¹⁾ Vous avez la possibilité de rajouter des joints d'étanchéité fournis. Les coller comme indiqué.



2. MONTAGE ET RACCORDEMENT

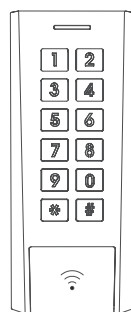
CLAVIER / LECTEUR WIEGAND (AXK4)



Bornes	Description
10	Alimentation - 0 V DC
9	Alimentation + 12 V DC
8	Wiegand D0
7	Wiegand D1
6	0 V rétroéclairage clavier
5	0 V LED rouge
4	0 V LED verte
3	0 V LED bleu*
2	0 V LED jaune*
1	0 V buzzer

*Pour les claviers/
Lecteurs avec le numéro
de Lot 1948 et antérieur
il faut croiser les fils bleu
et jaune

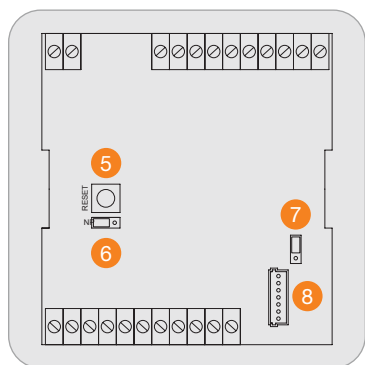
Programmation par
télécommande
infrarouge (fournie)
ou directement sur le
clavier Référence :
ARCP1000
(Pile CR2025)



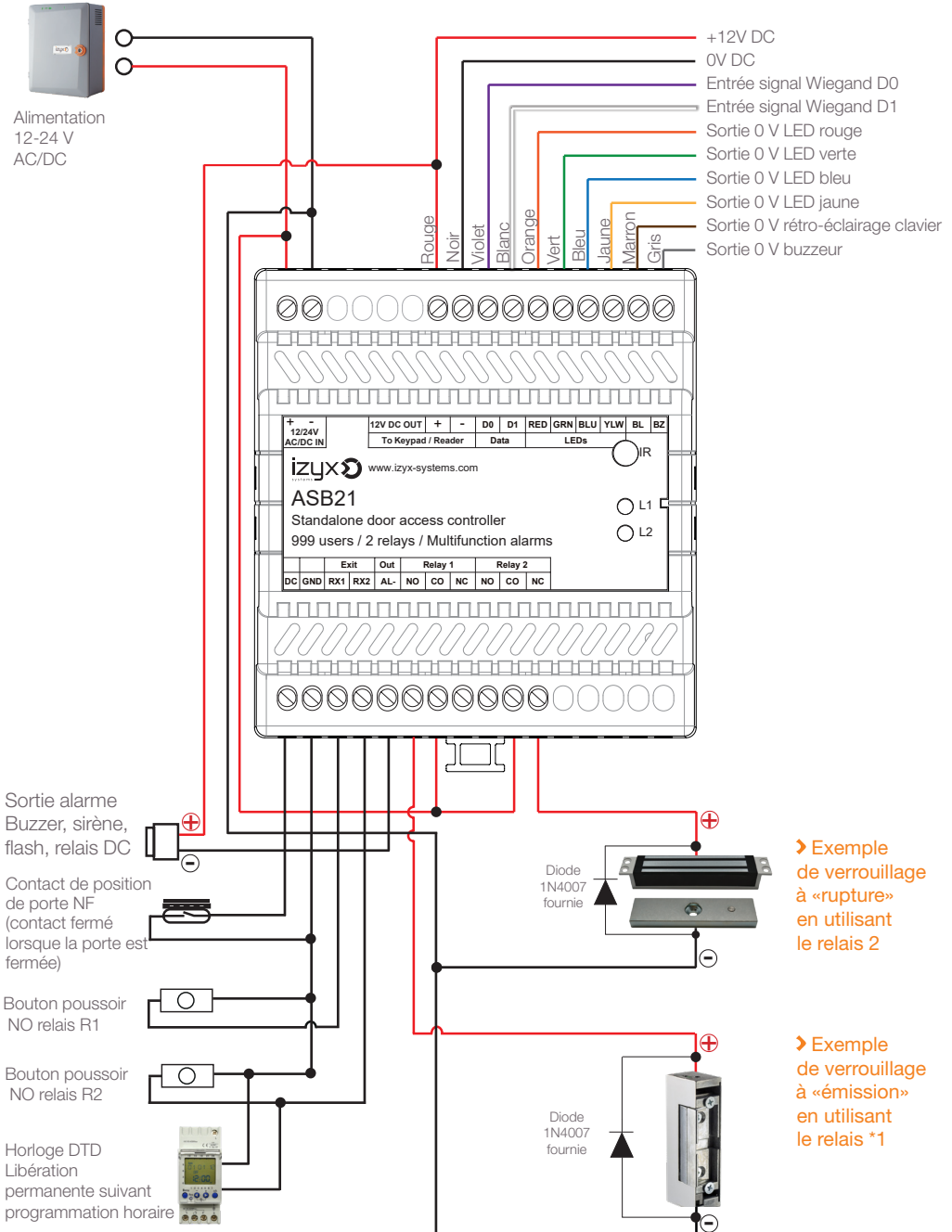
AXK4

ÉLECTRONIQUE DÉPORTÉE (ASB21)

Bornes	Description
1	Alimentation 12-24 V AC/DC
2	Bornier de raccordement vers l'appareil Wiegand
3	LEDs de signalisation et de programmation
4	Bornier de raccordement vers les équipements de contrôle
5	Bouton de réinitialisation aux paramètres d'usine (Reset)
6	Cavalier d'activation du bouton Reset
7	Cavalier de marche/arrêt du buzzer interne
8	Connecteur de liaison des LEDs du capot
9	Récepteur infrarouge



2. MONTAGE ET RACCORDEMENT (suite)



6. PROGRAMMATION ET SUPPRESSION UTILISATEURS DE L'ASB21

1 ▶ Programmation d'un code ou d'un tag RFID

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 5) puis 1 1 (Active la fonction)	●
2	Saisir l'emplacement utilisateur de 1 à 999 puis #	●
3	Choisir le(s) relais associé(s) à l'utilisateur 1 = R1 ou 2 = R2 ⁽²⁾ ou 1 2 = R1 et R2 ⁽²⁾ simultanément puis #	●
4A	Programmation d'un code	OK = ● + 1 bip
ou	Saisir le code de 1 à 8 chiffres (excepté 0 et 00000000) puis #	Erreur = ● + 5 bips
4B	Programmation d'un tag RFID	OK = ● + 1 bip
ou	Lire le tag RFID ou saisir l'UID ⁽¹⁾ du tag RFID puis #	Erreur = ● + 5 bips
5	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

2 ▶ Programmation de tags RFID successifs

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 5) puis 1 2 (Active la fonction)	●
2	Saisir l'emplacement du 1 ^{er} utilisateur entre 1 et 999 puis #	●
3	Choisir le(s) relais associé(s) aux utilisateurs 1 = R1 ou 2 = R2 ⁽²⁾ ou 1 2 = R1 et R2 ⁽²⁾ simultanément puis #	●
4	Programmation de tag RFID successifs	OK = ● + 1 bip
	Lire les tags RFID les uns après les autres puis #	Erreur = ● + 5 bips
5	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

3 ▶ Programmation d'un tag RFID + code

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 5) puis 1 5 (Active la fonction)	●
2	Saisir l'emplacement utilisateur de 1 à 999 puis #	●
3	Choisir le(s) relais associé(s) à l'utilisateur 1 = R1 ou 2 = R2 ⁽²⁾ ou 1 2 = R1 et R2 ⁽²⁾ simultanément puis #	●
4	Saisir le code de 1 à 8 chiffres (excepté 0 et 00000000) puis #	● Erreur = ● + 5 bips
5	Lire le tag RFID ou saisir l'UID ⁽¹⁾ du tag RFID puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = ● + 5 bips
6	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

4 > Suppression utilisateur(s)

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 5) puis 2 (Active la fonction)	●
2A	Suppression d'un utilisateur Saisir l'emplacement utilisateur de 1 à 999 ou lire le tag RFID ou saisir l'UID ⁽¹⁾ du tag RFID puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = ● + 3 bips
ou 2B	Suppression de tous les utilisateurs Saisir 0 0 0 0 0 0 0 0 puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = ● + 3 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●



- > Impossible de programmer un même code utilisateur à plusieurs emplacements.
- > Impossible de remplacer un code utilisateur sans l'avoir effacé au préalable.

⁽¹⁾ Obligatoirement 10 chiffres en décimal (conversion de l'UID hexa 8 caractères LSB).

Exemple : UID hexa 499602D2 = UID décimal 1234567890.

⁽²⁾ Impossible d'affecter le R2 à un utilisateur si le R2 est programmé en «Bouton d'appel ou d'agression».

7. PROGRAMMATION FONCTIONS AVANCÉES DE L'ASB21

1 > Temporisation relais 1

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 5) puis 3 1 (Active la fonction)	●
2A	Relais temporisé (réglage par défaut usine à 5 sec) Saisir la durée de 1 à 300 sec. puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
ou 2B	Relais bistable (ON/OFF) 0 puis # (Dans ce mode, l'entrée BP1/REX1 n'est pas utilisable)	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

2 > Temporisation relais 2

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (p. 5) puis 3 2 (Active la fonction)	●
2A	Relais temporisé (réglage par défaut usine à 5 sec) Saisir la durée de 1 à 300 sec. puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
ou		
2B	Relais bistable (ON/OFF) 0 puis # (Dans ce mode, l'entrée BP2 n'est pas utilisable)	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

3 > Bouton d'appel ou d'agression

Si cette fonction est programmée, l'appui sur les touches **0** puis **#** active le R2 pendant une durée programmable entre 1 et 300 sec. Cette fonction ne peut être activée que si le R2 n'est pas affecté à des utilisateurs.

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 5) puis 4 (Active la fonction)	●
2A1	Bouton d'appel ou d'agression actif Saisir 1 puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A2	Saisir la durée de 1 à 300 sec. puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
ou		
2 B	Bouton d'appel ou d'agression inactif (réglage par défaut usine) Saisir 2 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

4 > Rétroéclairage du clavier

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 5) puis 5 1 (Active la fonction)	●
2A	Rétroéclairage toujours allumé (réglage par défaut usine) Saisir 1 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
ou		
2B	Rétroéclairage toujours éteint Saisir 2 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
ou		
2C	Rétroéclairage automatiquement éteint après 60 sec.⁽¹⁾ Saisir 3 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

⁽¹⁾ En mode automatique après 60 secondes, le clavier se rallume lors de la pression d'une touche, celle-ci n'est pas prise en compte comme faisant partie d'un code.

5 > Volume sonore du signal acoustique de l'ASB21

Ce réglage de volume n'est valable que pour lors de l'utilisation courante du périphérique raccordé.

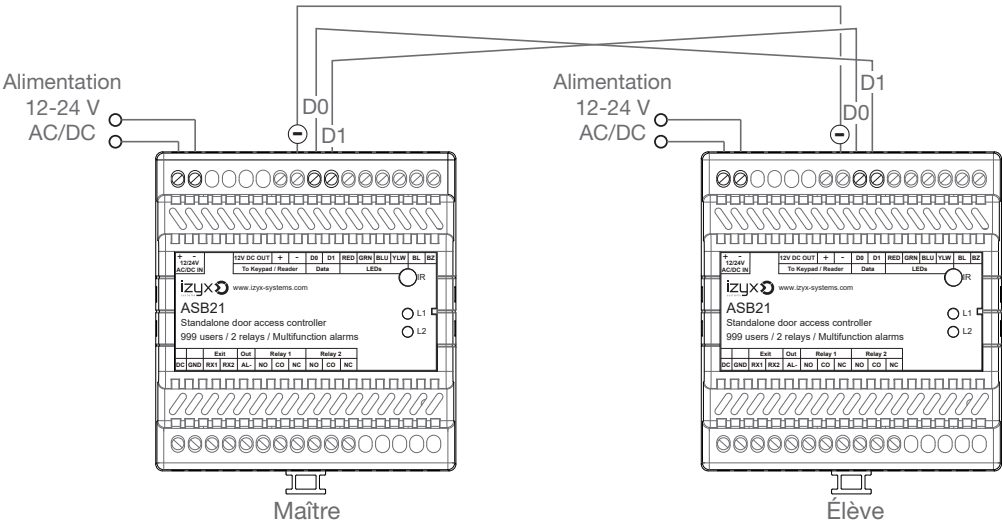
Touches	LED / Bip sonore
1 L'appareil doit-être en mode programmation (page 5) puis 6 1 (Active la fonction)	●
2 Saisir le volume de 0 à 5 (0=OFF / 5=Maximum) puis # (réglage par défaut usine : volume à 3)	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
3 Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

Le niveau sonore du mode programmation (3) et de l'alarme (5) n'est pas réglable

6 > Transfert de données (l'appareil doit être en mode programmation voir page 11)

Permet de transférer les utilisateurs enregistrés dans un ASB21 dit «maître» vers un ASB21 dit «élève». Les codes maîtres doivent être identiques dans les deux modules.

Raccorder les ASB21 suivant le schéma ci-dessous (croiser la liaison D0-D1) afin de procéder au transfert.



> Manipulation à effectuer sur le module «élève» grâce à la télécommande IR fournie.

Touches	LED / Bip sonore
1 L'appareil doit-être en mode programmation (page 5) puis 9 9 (Active la fonction)	●
2 Saisir #	● clignotantes sur les 2 ASB21
3 Sur l'ASB21 «maître» une fois le transfert terminé	●
4 Sur l'ASB21 «élève» une fois le transfert terminé puis saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

8. PROGRAMMATION ALARMES SUR L'ASB21



L'alarme porte ouverte trop longtemps et porte forcée nécessite le raccordement d'un contact de position (contact magnétique par exemple) entre les bornes DC et GND. Ce contact doit être fermé lorsque la porte est fermée.

1 > Alarme «porte forcée»

Suppression de l'alarme par simple fermeture de la porte et fin de la durée d'alarme, par lecture d'un badge ou saisie d'un code utilisateur valide.

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 5) puis 7 2 (Active la fonction)	●
2A1	Alarme PF active Saisir 1 puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A2	Saisir la durée de temporisation d'alarme de 1 à 300 sec. puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A3	Buzzer 1 = actif / 2 = Inactif (pendant l'alarme) puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A4	Sortie alarme 1 = actif / 2 = inactif (pendant l'alarme) puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
ou		
2B	Alarme PF inactive (réglage par défaut usine) Saisir 2 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

2 > Alarme «porte ouverte trop longtemps»

Suppression de l'alarme par simple fermeture de la porte, par lecture d'un badge ou saisie d'un code utilisateur valide.

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 5) puis 7 1 (Active la fonction)	●
2A1	Alarme POTL active Saisir 1 puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A2	Saisir la durée porte ouverte de 1 à 300 sec. puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A3	Buzzer 1 = actif / 2 = Inactif (pendant l'alarme) puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A4	Sortie alarme 1 = actif / 2 = inactif (pendant l'alarme) puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
ou		
2B	Alarme POTL inactive (réglage par défaut usine) Saisir 2 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

3 > Alarme «utilisation frauduleuse»

Blocage du clavier-lecteur et activation de la sortie alarme et/ou buzzer suite à 10 badges ou codes utilisateurs successifs refusés sur une période de 10 minutes. Si la fonction «bouton d'appel ou d'agression» est active, celle-ci restera fonctionnelle pendant la durée de l'alarme.

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 5) puis 7 3 (Active la fonction)	●
2A1	Alarme UF active Sélectionner alarme UF active 1 puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A2	Saisir la durée de temporisation de l'alarme de 1 à 300 secondes puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A3	Buzzer 1 = actif / 2 = Inactif (pendant l'alarme) puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A4 ou	Sortie alarme 1 = actif / 2 = inactif (pendant l'alarme) puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
2B	Alarme UF inactive (réglage par défaut usine) Saisir 2 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

9. RETOUR AUX PARAMÈTRES D'USINE DE L'ASB21



Cette procédure permet de réinitialiser le code maître et les paramètres par défaut d'usine. Elle n'efface pas les utilisateurs programmés. (suppression utilisateur(s) voir page 7).

- > Placer le cavalier de validation du BP de réinitialisation en position P.
- > Appuyer sur le bouton «RESET»
- > Relâcher le bouton «RESET» à la fin de l'activation du voyant vert et du buzzer 4 x 0.5 sec.
- > Redémarrage de l'ASB21 (voyant bleu et 1 bip long).
- > Remplacer le cavalier de validation du BP de réinitialisation en position N.

10. RÉGLAGE DU FORMAT (FACULTATIF)

Réglages par défaut usine de l'AXK et de l'ASB21 :

- Wiegand 26bits
- Format de sortie ASCII des touches 4 bits

7 > Réglage du format d'entrée Wiegand de l'ASB21



Ce format doit correspondre à celui de l'AXK

Permet d'adapter le format d'entrée Wiegand du module ASB21 en fonction du format d'un lecteur qui lui est raccordé. Le format d'entrée Wiegand peut être ajusté entre 26 et 44 bits (26 par défaut d'usine).

Touches de la télécommande		LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 5) puis 8 (Active la fonction)	●
2	Saisir la valeur du format Wiegand (de 26 à 44 bits) puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

2 > Réglage du format Wiegand de sortie de l'AXK : 26 - 44 bits

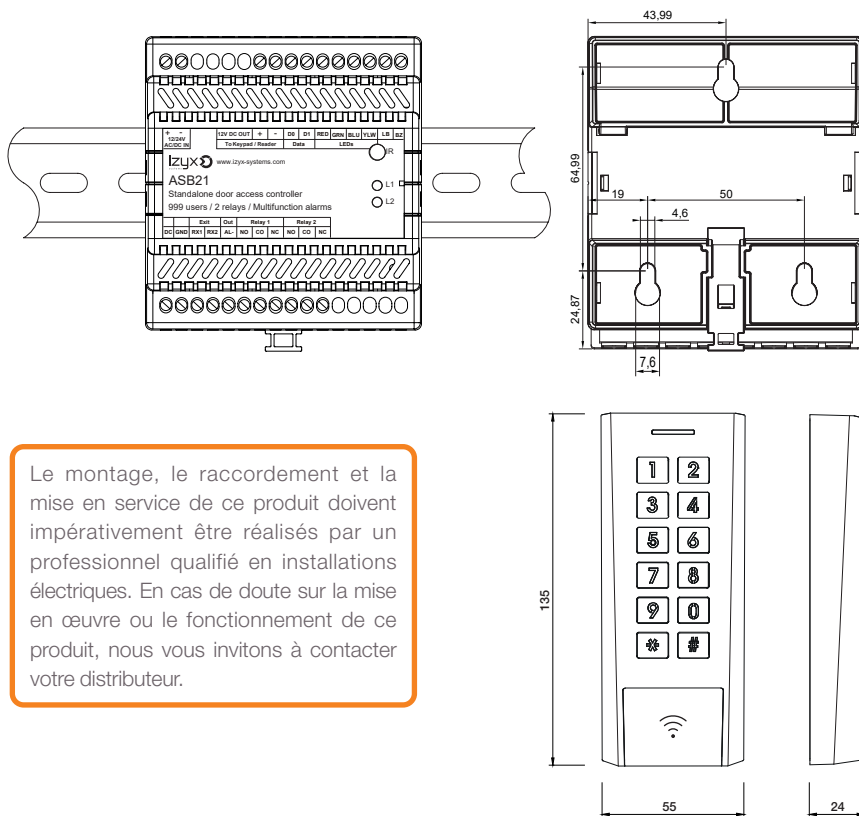


Ce format doit correspondre à celui de l'ASB21

Touches du clavier de l'AXK	
1	* pendant 5 sec.
2	Saisir le code maître 1234 puis #
3	1 (Active la fonction)
4	Saisir le format Wiegand entre 26 bits (par défaut) et 44 bits puis #
5	* pour sortir du mode programmation

This image shows a full page of blank graph paper. The grid consists of small, equal-sized squares formed by thin black lines. There are 20 columns and 20 rows of squares, creating a total of 400 square units. The grid covers the entire area of the page, leaving no margins or additional markings.

11. Dimensions



12. ACCESSOIRES



Tags RFID

➤ EM MARIN® 125 KHz

➤ MIFARE Classic® 1K
13.56 KHz

Badge ISO

AICEM10

AICMS50

Porte-clé

AKFXEM10

AKFXMS50

www.izyx-systems.com

izyx
systems

9, rue de la Forêt Noire
67720 WEYERSHEIM
France

Tél. +33 (0)3 88 75 32 32
Fax +33 (0)3 88 52 28 19
info@izyx-systems.com

